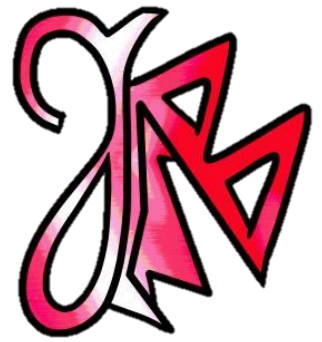


José Bruno T. de S. Malta

Nascido em 1997 - Brasil. Rio de Janeiro, RJ.

Celular: (21) 98809-9077

E-mail: zebmalta@hotmail.com



COMPETÊNCIAS

• Autor de dois Dicionários e Glossários de um cenário de RPG

Tradução do inglês para o português. Veja os produtos na loja virtual oficial gratuitamente pelos links abaixo:

(<https://www.storytellersvault.com/product/240653/Dicionario-das-Trevas--edicao-Vampiro-a-Mascara>)

(<https://www.storytellersvault.com/product/305038/Dicionario-das-Trevas--edicao-Aparicao-o-Esquecimento>)

• Tradutor de uma Crônica Modular e um Suplemento para RPG

Tradução do inglês para o português. Veja o produto pelo link a seguir: (<https://www.storytellersvault.com/product/253415/Lubismante>)

• Fluente a nível Nativo na língua inglesa

Por meio de cursos de linguagem, contato direto e indireto com a cultura, viagens e constante estudo, pesquisa e leitura de materiais na língua.

• Artista Digital e Tradicional

Para algumas provas, visite meu Portfólio e Instagram pelos links a seguir: (<https://zebmalta.wixsite.com/my-site/portif%C3%B3lio>) (<https://www.instagram.com/zemaltabruno/>)

EXPERIÊNCIAS

• Trabalhei entre 2016-2022 em Rising, Digital Entertainment (empresa brasileira de jogos eletrônicos)

Atuando nos cargos de *Game Designer*, *Character Concept Artist* e *QA Tester*.

Da equipe que desenvolveu o jogo [This Side \(2019\)](#).

• Trabalhando desde 2021 em [Lostlorn Games](#) (empresa de jogos de mesa, RPG)

Trabalhando nos cargos de Game Designer, Artista ilustrador, Escritor e Revisor de Texto. Da equipe dirigida pelo famoso Mark Rein•Hagen.

• Trabalhando desde 2022 em Order of Resistance (empresa de jogos de mesa, RPG)

Trabalhando nos cargos de Artista ilustrador, Escritor e Revisor de Texto. Da equipe dirigida por Seth Nason.

• Desenvolvendo jogos eletrônicos indie na iniciativa universitária GDP

Juntando graduados, estudantes e profissionais, produzimos jogos em grupo, desde 2023. Trabalhei como game designer e escritor de narrativa nas diferentes equipes.

Veja o trailer, e o link para o jogo no seguinte elo: (<https://www.youtube.com/watch?v=SFgemtiP1uM>)

• Bolsista do PROFAEX 2021 pelo Curso de Extensão: Games Inteligentes

Um período de 8 meses de trabalho com reuniões semanais em grupo sob uma coordenadora, em função de projeto de jogos heurísticos feitos em colaboração com crianças do ensino público.

• Participação Completa de um programa de Miniempresas pela *Junior Achievement Rio de Janeiro* durante o Ensino Fundamental

Era um funcionário da Miniempresa Allgoodão que era voltada para a produção e venda têxtil de almofadas.

FORMAÇÃO

• Formação Escolar Básica Completa

Pelo Colégio Sagrado Coração de Maria no Rio de Janeiro.

• Graduado em Pintura pela Escola de Belas Artes da Universidade Federal do RJ

Iniciada em 2016.2, terminada em 2022.2. Desenvolvendo diversos aprendizados pictóricos, acadêmicos e teóricos. Dentre os materiais usados estão a tinta a óleo, têmpera e aquarela, assim como técnicas digitais.

• Curso Regular Completo de Inglês pela 'Inglês Oxford'

Além de aprendizado autodidata por mídias tradicionais e digitais desde pequeno.

• Formação de Design Gráfico pelo curso S.O.S Educação Profissional

Formado com Photoshop e Corel Draw. Assim como prática cotidiana em editores de imagem digitais.

• Curso de Formação Game Designer Completa pela Pix Studios

Estudei o desenvolvimento geral de um projeto de jogo digital, com o entendimento de seus vários gêneros. Sob os motores e programas RPG Maker, Construct 2 e Unreal Engine 4.

• Aluno do Mestre Artista Lydio Bandeira de Mello

Por 3 anos tendo participado de seu curso de Modelo Vivo em seu ateliê.